

УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления
образования Администрации
Советско-Гаванского
муниципального района
Хабаровского края
от 25.02.2026 № 108

ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальной военно-патриотической игре «Зарница 2.0» для обучающихся младших классов

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, требования и порядок организации и проведения муниципальной военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для обучающихся младших классов на территории Советско-Гаванского муниципального района (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в рамках Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», организуемой Общероссийским общественно-государственным движением детей и молодежи «Движение первых» («Движение первых») при поддержке Министерства просвещения Российской Федерации.

1.3. Организаторами Игры на территории Советско-Гаванского муниципального района являются Управление образования Администрации Советско-Гаванского муниципального района Хабаровского края (Управление образования), МБОУ ЦДТ «Паллада», местное отделение «Движения первых», ВПО УЧЕБКА.

1.4. К подготовке команд к Игре рекомендуется привлекать педагогов ОБЗР, учителей физической культуры образовательных организаций, тренеров спортивных школ, участников специальной военной операции.

2. Задачи Игры:

- Развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- Формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;
- Популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- Повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных сил Российской Федерации;
- Повышение престижа службы в Вооруженных силах Российской Федерации;
- Содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;

- Содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

3. Условия и порядок участия в Игре

3.1. Участие в Игре принимают отряды, состоящие из 10 обучающихся общеобразовательной организации (8 мальчиков и не менее 2 девочек) (далее – отряд) в возрасте 7-10 лет (далее – младшая возрастная категория) под руководством педагога (далее – Наставник отряда).

3.2. Наставник отряда несет ответственность за:

- формирование пакета заявочной документации согласно требованиям, изложенным в Положении, и достоверность документации;
- соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

3.3. Наставник отряда не вправе:

- создавать помехи для деятельности судейской коллегии этапа Игры, вмешиваться в работу судей и отвлекать их;
- находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;
- оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

3.4. Заявки на участие в Игре (Приложение) направляются до 20 марта 2026 года на электронную почту cdtpalladasvg@yandex.ru.

4. Ход мероприятия

Место проведения – МБОУ СШ № 5, спортивный зал, дата – 3 апреля 2026 г., время – 10:00 часов.

Основные этапы:

Этап 1: Построение, приветственное слово, доклад командиров о готовности.

Сдача рапорта о готовности главному судье соревнований: «Товарищ главный судья, отряд «_____» школы № __ к игре «Зарница 2.0» готов». Главный судья: «Здравствуйте, участники соревнований». Отряд: «Здравия желаем, товарищ главный судья».

Этап 2: Оглашение правил. Проведение жеребьевки команд.

Этап 3: Приветствие отряда.

Конкурс представляет собой презентацию творческих номеров отрядов на заданную тему. В рамках конкурса, отряд представляет выбранный род или вид войск Российской Федерации, свою образовательную организацию. На выступление каждого отряда отводится не более 3-х минут. В случае нарушения хронометража отряду могут быть присвоены штрафные баллы.

Жюри оценивает выступления в соответствии со следующими критериями: слаженность исполнения, качество исполнения, соответствие заявленной тематике, оригинальность, художественное оформление

выступления, артистизм исполнения, участие всех участников отряда, соблюдение регламента времени

Этап 4: Состязание «Основы строевой подготовки».

Участвует весь отряд во главе с командиром. В процессе подготовки каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных сил Российской Федерации, готовит форму отряда с элементами принадлежности к выбранной категории, выбирает песню для исполнения в строю.

- 1) Построение в одну шеренгу;
- 2) Выполнение команды «Равняйся!»;
- 3) Выполнение команды «Смирно!»;
- 4) Повороты направо, налево, кругом;
- 5) Расчет на первый-второй;
- 6) Перестроение в две шеренги;
- 7) Перестроение в одну шеренгу;
- 8) Выполнение команды «Сомкнись»;
- 9) Движение строем с песней;
- 10) Выполнение команды в строю «Равнение направо/налево».

Этап 5. Состязание «Первая помощь».

В состязании «Первая помощь» участвует весь отряд. Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – 15 минут.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания: аптечка первой помощи (1 на каждый отряд), включающая в себя:

- 1) Перевязочный материал: бинты 7х14, марлевые салфетки;
- 2) Прочие средства оказания первой помощи: пакет гипотермический для первой помощи, ножницы, перчатки смотровые, спасательное термоодеяло.

Пример задания:

На ваших глазах прохожий в парке во время прогулки споткнулся, упал и получил травму (сильное кровотечение из правой голени, место кровотечения обозначается организатором посредством красного скотча). Ваша задача – оказать первую помощь пострадавшему, подготовить его к транспортировке (уложить на носилки, укрыть термоодеялом) и передать пострадавшего прибывшей бригаде СМП (прибытие СМП условное).

Во время прохождения этапа, один из участников команды (медик) громко проговаривает свои действия.

По решению организатора этапа, применение мягких носилок может быть исключено, но травмы, связанные с кровотечением, – обязательны. Перемещать пострадавшего на носилках не требуется.

Этап 6. Командные состязания «Снайпер».

Проводится с двумя командами одновременно. Перед началом игры команды проводят жеребьевку.

Одна команда стоит в линию посередине, другая – с двух сторон площадки. Внешние игроки кидают мяч в ноги средним.

Правила:

Средние игроки не могут подпрыгивать (отрывать обе ноги), только поворачиваться с опорой на одну ногу.

После серии бросков команды меняются местами (время на броски – 5 минут).

Побеждает команда, которая больше и быстрее всех «устранила» соперников.

5. Подведение итогов.

Итоги подводятся по сумме мест в каждом виде программы согласно условиям соревнований.

Команда-победитель награждается кубком, медалями и Дипломом Победителя. Команды, занявшие призовые места, награждаются Дипломами призеров, медалями. Остальные – сертификатом участника.

6. Контактная информация: г. Советская Гавань, ул. Ленина, д. 16, МБОУ ЦДТ «Паллада»;

Тел: 8(914)187-54-92;

Координатор: Котик Валентин Николаевич, педагог МБОУ ЦДТ «Паллада».

ПРИЛОЖЕНИЕ
к положению о
муниципальной военно-
патриотической игре
«Зарница 2.0» для
обучающихся младших
классов

ЗАЯВКА
на участие в муниципальной военно-патриотической игре «Зарница 2.0» для
обучающихся младших классов

Образовательная организация _____
Наставник команды (Ф.И.О., _____ должность)

Отряд (название) _____
Состав отряда

№ п/п	Фамилия, имя, участника отряда	Допуск врача
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Инструктаж по вопросам:

1. Меры безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке к месту проведения соревнований.
2. Правила безопасного поведения при проведении спортивных соревнований.
3. Меры пожарной безопасности.

Проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность лица, проводившего инструктаж)

(должность руководителя направляющей
организации)

(подпись)

(расшифровка подписи)